

Met de GPS op zoek naar
Barcelona's gangster

Buitenspelen in Barcelona



Toeristen in Barcelona kunnen de stad op tientallen manieren ontdekken. Maar achter een gangster aanzitten tijdens je stedentrip bestond nog niet. Een videospel met de stad als decor.

Barcelona, zondagmiddag. De zon schijnt. Hele hordes toeristen en locals liggen op het stadsstrand, maar ik krijg samen met een groep vrienden op het plein voor de kathedraal uitleg over The Target, een spannend achtervolgingsspel dat ons twee uur lang door de nauwe straten en langs de pleinen in het centrum van de Catalaanse hoofdstad zal loodsen. Onze 'target' is een gevaarlijke gangster (gespeeld door een van de tweetallen die wij hebben gevormd), die de straten van de stad terroriseert. Voor elke misdaad die hij pleegt, ontvangt hij geld van een opdrachtgever. Zijn doel? Zo snel mogelijk een miljoen euro binnenhalen, dan heeft hij het spel gewonnen. Maar de gangster is niet alleen in de stad: drie politieteams zitten hem op de hielen. Als zij hem in de kraag weten te vatten, voordat hij zijn miljoen heeft verzameld is het game over en winnen de good guys.

Als we de rollen verdelen, is het duo dat de gangster wil spelen, zo gevonden. De mobiele telefoons worden uitgedeeld. Hierop zien we een kaart van het gebied waar het spel wordt

gespeeld. Het ligt vol met virtuele voorwerpen, die de gangster moet stelen om zijn misdaden te kunnen plegen. Elke keer dat hij een object te pakken krijgt, zien de drie politieteams dat en zo laat hij zijn sporen na in de stad. Elke zes minuten slagen de politiesatellieten er bovendien in om de gangster te lokaliseren. Maar de gangster onderschept dezelfde signalen en weet dus ook waar de agenten zich bevinden. En als het zo uitkomt beschikt hij over een kogelvrij vest, mijnen die hij kan activeren én een mogelijkheid om tijdelijk onzichtbaar te worden.

Tijd om te spelen. Het gangsterteam is onderweg en start het spel. De eerste ronde weten mijn 'partner in crime' en ik niet goed waar we het best kunnen gaan staan, wanneer we de gangster op het scherm zullen zien verschijnen en wat nou eigenlijk de beste tactiek is. We bestuderen de kaart, lopen rondjes en net als we de smaak te pakken krijgen, wordt de gangster elders in de stad door onze collega-agenten gedood. Ronde twee zijn we beter voorbereid en met een druk op de knop bombarderen we onszelf snel tot gangster. Snel activeren

we een mijn en halen we ons eerste voorwerp binnen: een fles. Gecombineerd met een virtuele jeep kunnen we hier een mooi bedrag mee verdienen, maar dan moeten we wel naar de plek van de juiste misdaad zien te komen. In plaats daarvan verdwalen we en zien we op onze telefoon dat de agenten ons wel heel dicht op de hielen zitten. Wegwezen dus. Plotseling duikt voor ons - dit keer in 'real life' - een politieteam op. We duiken een bar in en verschuilen ons achter een clubje koffiedrinkende oudere mannen. De verbazing staat op hun gezicht te lezen. Als de kust veilig is gaan we verder en intussen activeren we ons kogelvrije vest. Nu kunnen we probleemloos de straat op. Dat denken we althans, want zonder dat we het doorhebben, worden we door een tweede politieteam gevolgd. En dan ineens verschijnt op ons scherm de frustrerende boodschap: 'you got shot'. Twee agenten komen lachend aangerend.

De telefoons gaan twee uur mee en er is tijd genoeg voor nog een paar spellen. Van het Picassomuseum begeven we ons naar



GPS Citygames werd vorige maand in Barcelona gelanceerd door de Nederlander Lars Bruinink, die hiermee pionier is in Spanje. Het is de bedoeling dat andere Spaanse steden volgen. Het spel is bedoeld voor locals, toeristen en bedrijfsuitjes en kan worden gespeeld met een groep van acht tot zestien personen. De speeltijd bedraagt twee uur en de prijs is 28 euro per persoon. GPS Citygames Barcelona speelt zich af in het historische centrum van de stad.

Voor meer informatie: www.gpscitygames.com.

de Gotische wijk, steken we de Ramblas over en komen later ook nog terecht in het hart van de stad op Plaça Catalunya. Terwijl voorbijkomende toeristen op hun échte stadskarten gluren, houden wij onze eigen virtuele spelkaart in de gaten. We lossen schoten, laden onze pistolen op bij het hoofdkwartier van de politie, bedenken strategieën en gaan volledig op in het spel. Als we uiteindelijk zijn uitgespeeld, ploffen we moe maar voldaan neer op een terras. De gangster heeft niet één keer gewonnen.